



DBV - Liga "Starlight Bowling Leipzig"

Ihre Möglichkeit, sich für das "Europa - Championat" und die offizielle "Deutsche Team Meisterschaft Bowling - Breitensport" 2026 zu qualifizieren

Wettbewerb	Vierer-Team-Liga für Jedermann. Jugendliche unter 18 Jahren benötigen das schriftliche Einverständnis der gesetzlichen Vertreter.
Spielort	Starlight Bowling Leipzig, Diezmannstr. 5, 04207 Leipzig
Logistik	Deutscher Bowling Verband e. V. / Ligaleitung: Mathias Schwarz
DBV-Teilsponsor	Deutscher Bowling Verband e. V.
Termine	1. Spieltag: Dienstag, 12.08.2025, Startzeit 19:45 Uhr Die Liga spielt immer dienstags ab 19:45 Uhr, Einspielzeit ab 19:30 Uhr. Bei 8 Teams werden 2 Runden (14 Spieltage) gespielt. Bei 9 bzw. 10 Teams werden 2 Runden (18 Spieltage) gespielt.
Modus	Pro Begegnung werden drei Durchgänge mit 4 Spielern absolviert. In der Liga spielt jedes Team gegen jedes Team eine Begegnung in jeder Runde. Spielt die Liga mit einer ungeraden Zahl von Teams (7, 9 usw.), so muss das Team ohne Gegner an dem betreffenden Tag sein Spiel gegen ein sogenanntes "Ghost-Team" absolvieren und erhält die erzielten Pins plus die volle Punktezahl.
Wertung	Pro gewonnenem Durchgang inc. Handicap gibt es zwei Punkte. Für die bessere Gesamtserie (die Summe aus den drei Durchgängen) gibt es vier Zusatzpunkte. Maximal sind bei einer Begegnung 10 Punkte zu erreichen. Die Tabelle richtet sich in erster Linie nach den erzielten Punkten, dann nach den Handicap-Pins.
Handicap	Um auch den leistungsschwächeren Spielern eine bessere Gewinnchance einzuräumen, spielt die Liga mit einem Handicap von 75% auf 200, maximal 65 HDC-Pins. Beispiel: Spieler "A" hat einen Schnitt von 140. Die Differenz zu 200 sind 60 Pins, davon 75% sind 45 HDC-Pins als Zuschlag pro Spiel. Von Spieltag zu Spieltag wird das HDC aus allen bis dato absolvierten Spielen neu berechnet. Spieler der Vorjahres-DBV-Liga starten am 1. Spieltag mit dem HDC des Vorjahres, neue Spieler aus den Spielen vom ersten gespielten Spieltag.
Teams	Ein Team kann sich maximal aus 8 Spielern zusammensetzen, wobei pro Durchgang nur vier Spieler zum Einsatz kommen. Spieler können während der Saison nicht in andere Teams wechseln. Einen Ersatz für ausgeschiedene Spieler gibt es nicht.
Einwechslung	Während des Spieles kann nicht aus- bzw. eingewechselt werden. Nach jedem Durchgang können beliebig viele Spieler aus- bzw. neu eingewechselt werden. Ein oder mehrere Spieler, ausgewechselt nach dem ersten Durchgang, können im dritten Durchgang wieder eingewechselt werden. Verletzung: Hört ein Spieler wegen Verletzung im laufenden Spiel auf, wird für diesen Spieler der Ghost-Wert eingeschrieben und im nächsten Spiel kann ein anderer Spieler eingesetzt werden. An den letzten 3 Spieltagen darf kein neuer Spieler eingesetzt werden.
Nichtantritt	Tritt ein Team zu einem Spieltag unentschuldigt nicht an, hat es die Partie mit 0 : 10 Punkten und 0 Pins verloren. Der Spielpreis für den Spieltag ist trotzdem zu zahlen. Fehlt ein Team mehr als einmal unentschuldigt, wird es disqualifiziert und verliert alle Rechte auf bisher eingezahltes Preisgeld. Kann ein Team zu einem bestimmten Spieltag nicht antreten, so ist dies rechtzeitig der Turnierleitung mitzuteilen. Diese kann einen Nachholtermin ansetzen. Der Antrag zur Spielverlegung erfolgt über die Ligaleitung. Das Spiel muß bis zum nächsten Spieltag nachgeholt sein und ist nur 1x pro Spielrunde zulässig.



DBV - Liga "Starlight Bowling Leipzig"

Ihre Möglichkeit, sich für das "Europa - Championat" und die offizielle "Deutsche Team Meisterschaft Bowling - Breitensport" 2026 zu qualifizieren

Unvollständiges Team	Tritt ein Team mit nur zwei Spielern an, kann für die fehlenden Spieler ein Fehlbetrag von 130 Pins eingesetzt werden. Tritt ein Team mit weniger als zwei Spielern an, ist es nicht spielberechtigt. Der volle Spielpreis ist auf jeden Fall zu entrichten. Kommt ein Spieler erst nach Start des Spieltags, kann er erst im darauffolgenden Spiel eingesetzt werden.
Liga-Anmeldung	Das Meldeformular ist bei der Ligaleitung abrufbar. Mindestens vier Spieler müssen auf dem Formular gemeldet werden. Während der Ligasaison können maximal 4 Spieler nachgemeldet werden. Bei Ausscheiden eines Spielers können für diesen keine Spieler nachnominiert werden.
Meldeschluss	Meldeschluss für diese Liga ist der 01.08.2025.
Spielgebühren	Pro Spieltag und Team sind 45 € zu entrichten. Das Preisgeld wird zu 100 % ausgezahlt.
DBV-Mitgliedschaft	Jeder Spieler muss Mitglied des DBV sein. Beitrittsformulare sind beim Ligaleiter erhältlich. Der Beitrag beträgt aktuell 12,00 € jährlich plus 5,00 € einmalig als Aufnahmegebühr. Beim ersten Einsatz eines neuen Spielers ohne DBV Mitgliedsausweis muss bei der Ligaleitung das Antragsformular ausgefüllt abgegeben werden. Neue Spieler sind <u>nur</u> bei der Ligaleitung anzumelden. Erfolgt vom DBV die Mitteilung, dass ein Spieler den Beitrag nicht bezahlt hat, ist dieser bis Nachweisbringung über die Bezahlung für den Ligaspielbetrieb gesperrt.
EUC 2026	Das Teilnahmerecht am "Europa-Championat" aller DBV-Ligenmeister 2026 gilt auch für diese DBV-Liga. Teilnahmerecht hat das Team auf Platz 1. Bei Verzicht des Teams rückt das zweitplatzierte Team nach. Bei dessen Verzicht kann der DBV eine Kombination aus allen Spielern der Liga (All-Star-Team) auf Antrag gestatten. Der Startplatz für das "EUC 2026" ist garantiert ab sechs 4er- Teams in dieser Anlage; ab 16, 30 usw. 4er- Teams gäbe es jeweils einen weiteren Startplatz.
Gewähr	Mit der Abgabe des Anmeldeformulars für diese Liga wird der Inhalt dieser Ausschreibung anerkannt. Jeder Teilnehmer startet auf eigene Gefahr. Bei Unstimmigkeiten entscheidet die Turnierleitung bzw. der DBV unter Ausschluss des Rechtsweges.
Raucherpausen	Alle Teams werden gebeten, Raucherpausen zwischen den einzelnen Spielen auf ein Minimum zu beschränken.
Liga-Auswertung	www.starlight-bowling.de
Ligaleitung	Mathias Schwarz, Zuckelhausener Ring 4, 04288 Leipzig, +49-173-1387225
Weitere Links	www.dbv-bowling.de
Sonstiges	Team-Captain-Sitzung am 12.08.2025, 19:00 Uhr (Auslosung des ersten Spieltages, Organisatorisches, Preisgeldverteilung etc.)